

SCDO Laboratory · TECH PR · UNIT 07

AI智能體的合約賬本自動化 · 下一代智能支付系統

去中心化社交：身份與關係圖

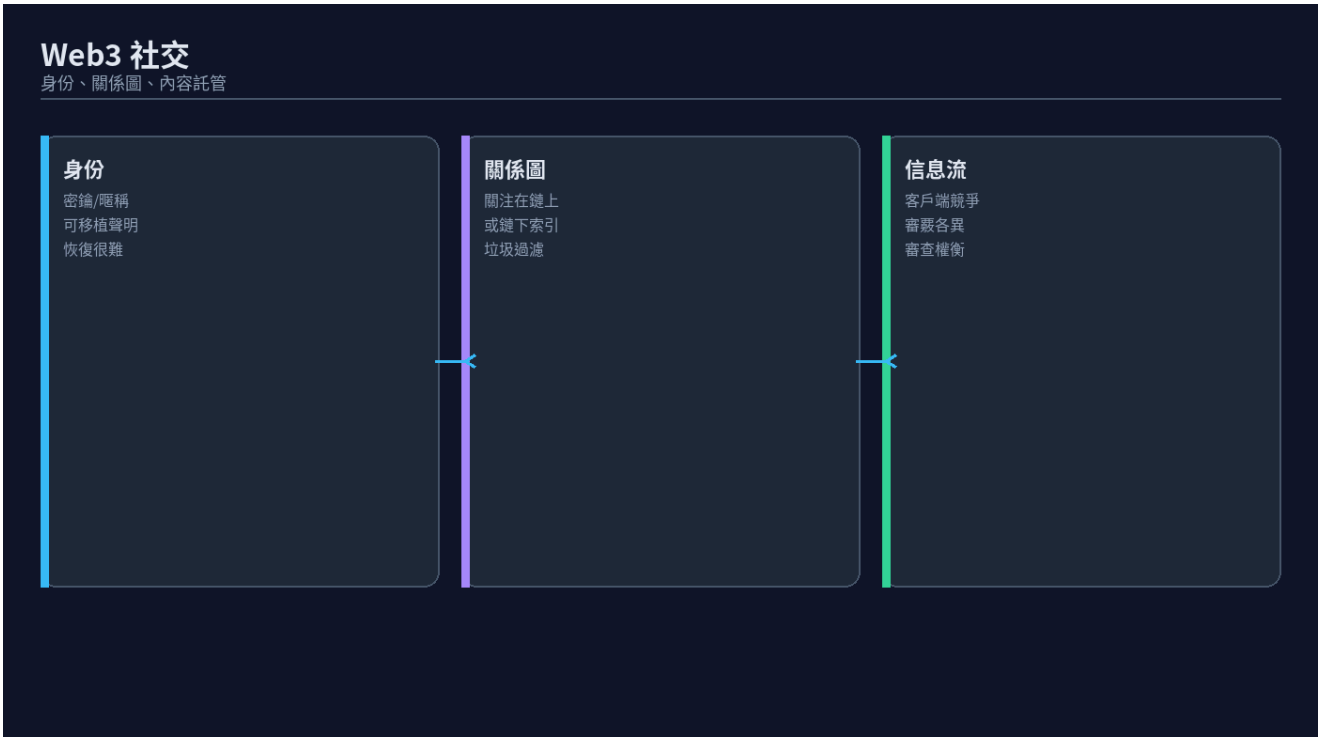
DID、圖譜與內容主權 · Ying Willam Zhang · 2026

免責聲明：本書內容僅供學習與科普，不構成投資、法律或稅務建議。

7、去中心化社交

SCDO Lab · Web3 新人必读指南 v2
社交想“上协议”时，争的不是多一个 App，而是：**关系与内容是否可携带、谁能封你、数据存在哪**。
压缩原稿上下两篇长文；讲清 **联邦 ≠ 完全去中心化**。**不是投资建议**。

Web3 社交是什么?



Web2 社交：账号在平台，粉丝与帖子基本锁在平台，规则由公司改。
Web3 社交尝试把一部分身份、关注关系、内容索引放到**开放协议或用户可控存储**上，让应用变成可替换的“客户端”。

理想画面：换前端不失社交图谱。
现实画面：体验、审核、发现、反垃圾仍很难；很多产品仍是“钱包登录的 Web2”。

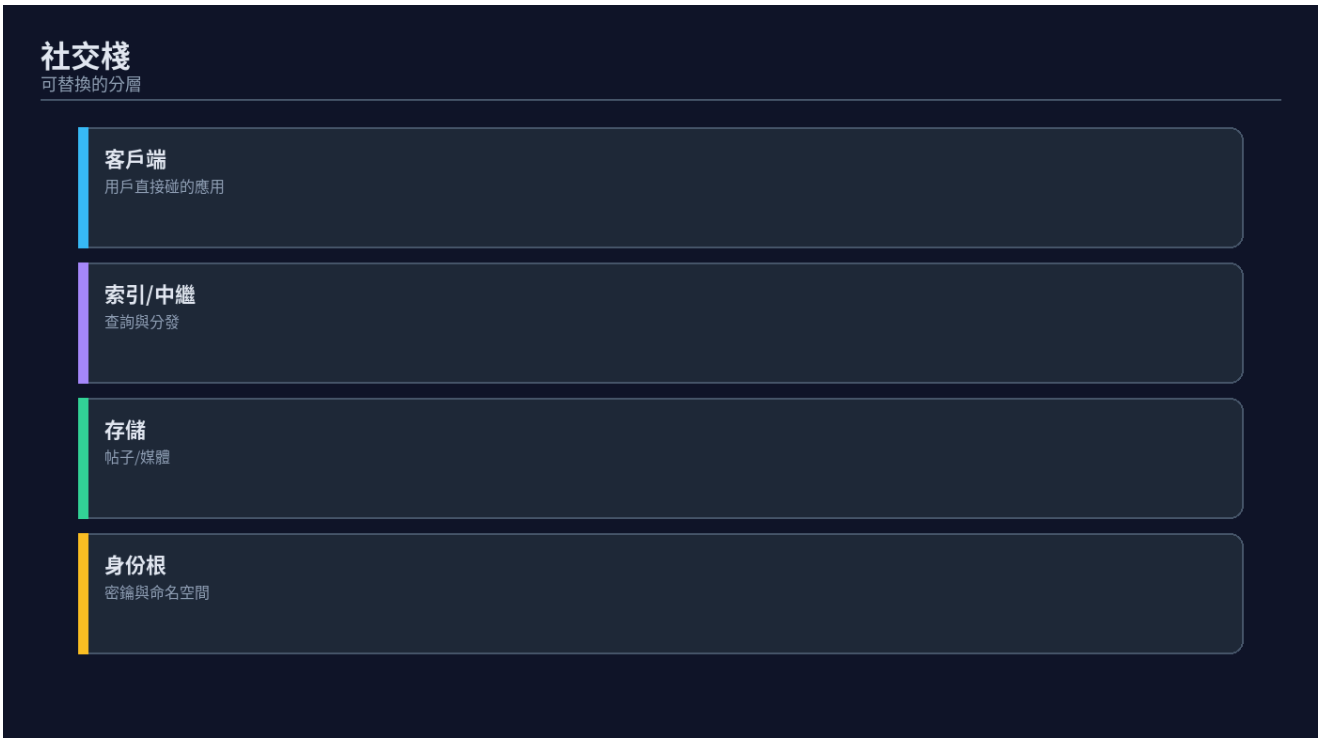
简史（极简）

从论坛、博客到巨头信息流，中心化带来增长也带来锁定与审查争议。区块链火了之后，出现“链上社交”实验：把关注关系上链、用 NFT 当门票、用代币激励发帖——有的做出产品，有的只做出行情。2026 年更冷静：协议层（图谱、中继）与应用层分开看。

如何进入（低风险）

1. 先当读者：弄清某产品用的是哪套协议。
2. 用小额或空账号试验；别一上来绑定主钱包大资产。
3. 分清：**链上写入**（贵、慢、永久）vs **链下存储 + 链上指针**。
4. 预设：跑路、停服、协议迁移都可能发生——可携带程度要实测。

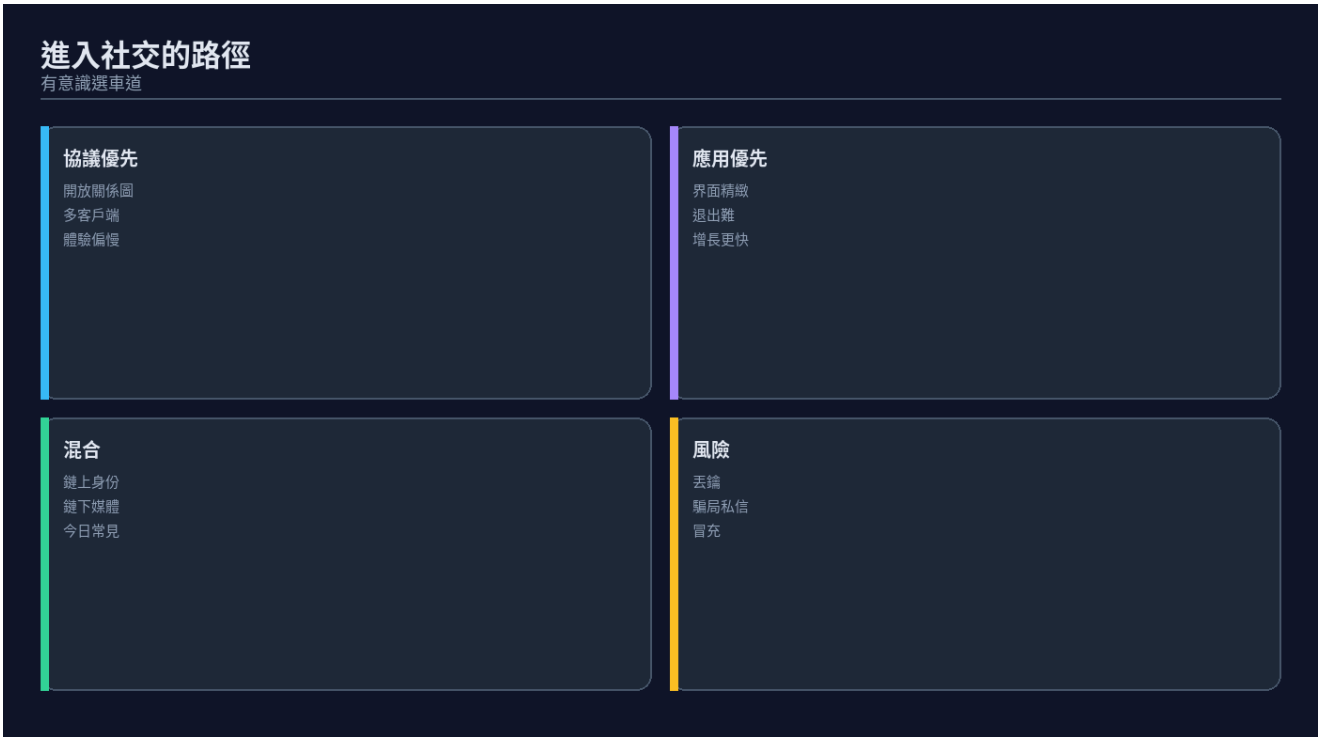
生态分层：基础设施 / 中间件 / 应用 / 工具



层	干什么	新人怎么碰
基础设施	公链/L2、身份、存储、可用性	一般间接使用
中间件	社交图谱协议、索引、通知、权限	决定“能不能搬家”
应用	你刷的客户端、创作者工作室	每天打开的那个
工具	分析、反钓鱼、跨前端导入	安全与迁移用

选产品时倒着问：应用好看吗？→ 中间件开不开？→ 基础设施贵不贵、审查点在哪？

三条路线对比（Lens / Mastodon / Nostr）



Lens 一类：链上社交图谱协议

- **想法**：关注、发帖等关系尽量协议化，多个客户端可共用图谱。
- **体感**：常要钱包签名；链上/近链操作影响费用与节奏。
- **注意**：协议开放 ≠ 某一前端去中心化；NFT/代币激励可能引入投机噪音。

Mastodon：联邦宇宙（Fediverse）

- **想法**：很多独立服务器（instance）用共同协议互通，像电子邮件域名。
- **关键澄清**：**联邦 ≠ 无管理员**。每个服务器仍有人管规则、封禁、存你的数据。你是“换邮局”，不是“没有邮局”。
- **适合**：反感单一全球公司审核、愿选社区服务器的人。
- **代价**：发现内容更碎；服务器寄宿风险（管理员作恶或关停）。

Nostr：密钥身份 + 中继

- **想法**：身份≈密钥对；消息发到多个中继（relay）；客户端各异。
- **体感**：更“密码学原生”；垃圾信息与发现依赖客户端与中继质量。
- **注意**：私钥丢了≈身份丢了；中继可拒绝服务——抗审查是程度问题。

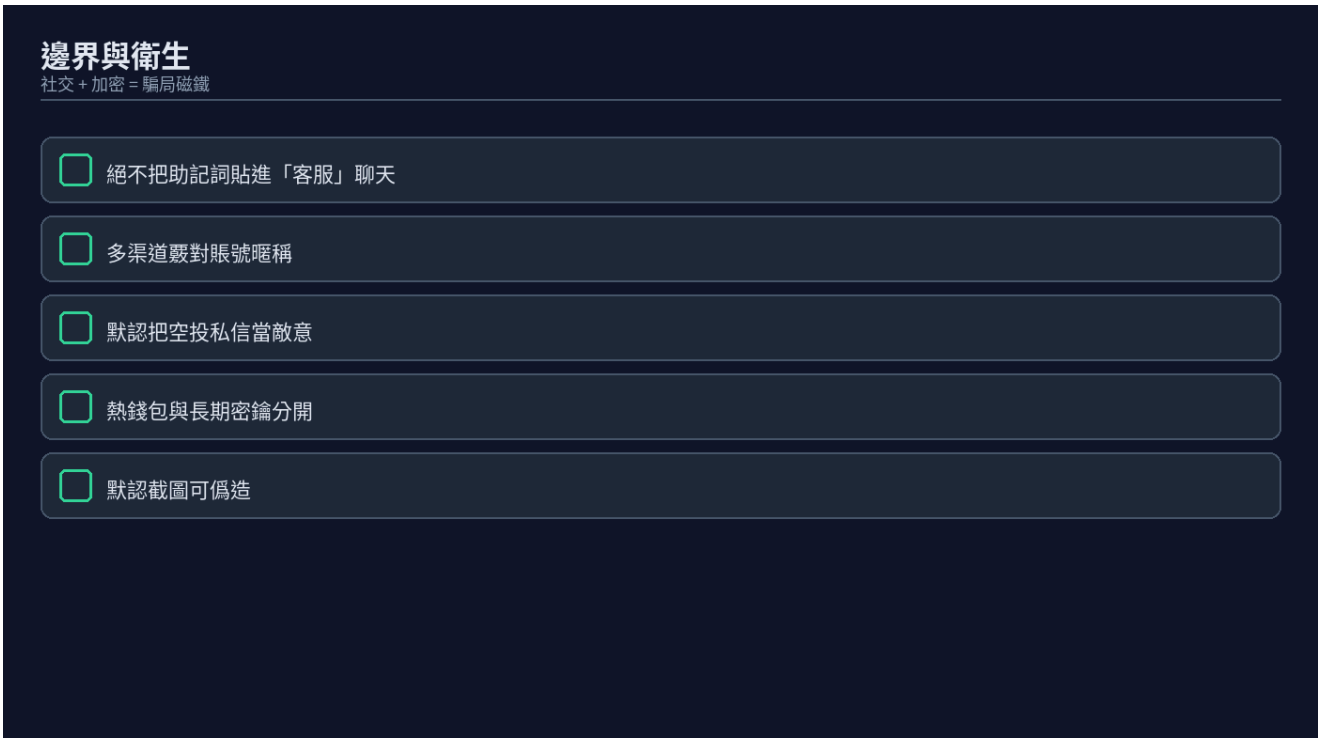
一张对照

	Lens 类协议	Mastodon 联邦	Nostr
身份	常绑钱包/剖面 NFT	服务器账号	公私钥
搬家	看协议与客户端	看服务器导出/互通	换客户端较易，中继列表要自己维护
去中心化要点	链与治理假设	多服务器，非零管理	多中继，非自动永续

	Lens 类协议	Mastodon 联邦	Nostr
主要摩擦	签名与费用/复杂	选服与碎片	垃圾与密钥安全

还有 Farcaster 等“足够去中心化 + 强产品”路线：混合链上身份与链下消息——读白皮书时抓**数据可用性与审查点**即可。

趋势与边界（2026）



值得期待的： 可验证凭证进社交（出席、贡献、抗女巫的弱信号）；客户端竞争；钱包签名 UX 改善。
别幻想的： 明年就全面替代超级 App；无审核的高质量广场自动出现；代币激励单独能养出健康公共讨论。

安全： 私信“客服”、签名授权、假空投在社交场景极密——第 9 章通用。
SCDO 轻提： 社交图谱若服务真实社区，需要可审计的权限与反滥用，而不是只发积分。Agent 自动发帖更要额度与日志。

反垃圾与女巫：开放协议的税

开放写入后，垃圾与刷量会来。Web2 用中心算法与人力；Web3 社交常用：质押、邀请、人机验证、客户端过滤、信誉分数。每种都引入新的中心或新的歧视。**完全无审核的全球广场**与**高质量对话**很难兼得——产品必须显式选择。

内容存储策略

- 全文上链：贵、永久、难删（某些场景是特性）。
- 链下存储 + 链上哈希：便宜，依赖存储网络或公司。
- 仅中继互传：更快，持久性看中继政策。

做创作者时要想：哪份副本是你在意的“正本”？

创作者经济的诚实账

代币打赏、粉丝币、内容 NFT 都能讲故事。可持续的创作者收入仍多来自：赞助、会员、广告、现场——链上工具是增益，不是自动财务自由。把粉丝关系锁在单一投机币上，币价崩时社群一起崩。

隐私

假名地址仍可能被聚类分析。社交图谱上链会让关注关系更透明，也可能更易被盯梢。需要隐私时：分开身份地址、减少链上社交绑定、了解ZK与混合网络等进阶工具（有学习成本）。

产品选择流程

1. 我要的是“反巨头”还是“更好玩的信息流”？
2. 能否导出或在第二客户端再现我的关系?
3. 私钥丢了有没有社会恢复?
4. 审核争议时我站哪边——选服务器/协议要符合价值观。
5. 我是否用主钱包登录了高风险实验客户端?

与新闻/治理的交叉

DAO 投票、论坛、快照类工具常和社交身份联动。警惕：**买票、刷量、委托集中**。链上治理不是自动民主，只是换了一套可统计的规则。

审核、价值观与“协议中立”神话

协议宣称中立，客户端仍可过滤；中继仍可拒绝；服务器仍可封禁。用户要的其实是**可预期的规则**与**可迁移的出口**，不是抽象绝对中立。当你加入某个联邦服务器或使用某个客户端默认屏蔽列表，你已经站队。这很正常——关键是规则是否公开、是否滥权、你能否带着关系离开。

另一个现实：名人与机构仍可能选择入驻更中心化、更好审核的产品，因为品牌安全。Web3 社交不会自动成为唯一公共领域；它会是多元中的一元。能接受这一点，讨论才不会变成宗教战争。

对建设者：先做小社区的高质量工具，再谈全球取代。对用户：用小号实验，主身份谨慎绑定。

常见问题（社交）

问：钱包登录等于去中心化?
答：只是登录方式；内容与审核可能仍中心化。

问：服务器没了怎么办?
答：联邦场景看你有无备份/迁移；选服要谨慎。

问：Nostr 私钥丢了?
答：身份难找回；提前多设备策略与社交恢复思路（若客户端支持）。

问：该不该把主钱包连社交 DApp?
答：建议专用地址。

问：链上发帖太贵?
答：多数方案把内容放链下或 L2。

协议社交的产品度量

衡量 Web3 社交，别只用代币价格。更有信息量的指标包括：日活地址里有多少是真人交互、客户端切换率、迁移成功率、被滥用率、创作者重复发布率、用户是否愿意把该身份用于现实活动验票。难测并不等于可以忽略——测不了就不要吹“已经取代”。

治理型社群把论坛与投票结合时，要设计反贿选与反冷漠：委托、乐观治理、一址一票与一人一票的折中，各有坑。社交身份与投票权绑太紧，会导致买号；绑太松，又难抗女巫。没有完美公式，只有不断修订的规则与公开的修订记录。

对普通人，最实用的策略也许是：**主社交仍在你已熟悉的网络，实验社交用小号与专用钱包**。等某协议证明迁移与审核都可接受，再逐步提高绑定。把所有社会网络迁到实验协议，像把所有存款放进实验合约，勇气可嘉，风险不对等。

客户端竞争与开放图谱的未来

若图谱真在开放协议上，客户端理应像电子邮件客户端一样竞争：更好的通知、更好的反垃圾、更好的创作工具。现实中流动性仍可能集中在一两个前端，因为网络效应对“发现内容”极强。开放协议降低了锁定的法律与技术上限，但不消灭锁定的经济诱因。作为用户，偶尔试用第二客户端，是保持退出权的健身动作。

开发者则为索引成本与写入成本发愁：全链索引贵，自建索引又变成新的中心。社区公共索引、可验证同步、轻客户端证明，都是正在进行的工程题。你可以不会写这些组件，但要能听懂：当你的时间线“读不到最新”，到底是中继问题、索引问题还是审查问题。把故障归对类，才不会乱换助记词或乱授权。

最后，社交与金钱刺激混装时，关系会被金融化：关注变成投资，回复变成市场动作。适当的分隔——例如专用“金融身份”与“闲聊身份”——能减少人格被价格侵蚀。这不是道德说教，是心理健康的风

险管理。

模块化身份：从单一巨头档案到可拼装证明

未来更可能出现的不是“一个去中心化脸书通吃”，而是可拼装的身份模块：登录器、信誉证明、可验证凭证、加密收件箱各由不同协议提供，前端负责编排。用户体验的胜负仍在编排质量。SCDO 强调的可验证记录，适合嵌在“信誉/成就”模块，而不是妄想重做整个信息流。建设者应选择窄切口做深，用户应避免把所有模块绑死在同一热钱包。

危机沟通与谣言

去中心化社交在危机时既快也乱：官方声明与假冒声明并行，截图脱离上下文传播。项目方应预置多通道验真（链上留言、已知密钥签名的通告、多个镜像站）。用户应等待可验证声明，而不是第一时间转发刺激性截图。训练这种习惯，比任何反钓鱼插件更能保护社群资产。

小结补丁

协议社交的胜负手是迁移成本与反滥用，不是口号。先小号，后绑定；先第二客户端，后全迁。

本章收束

1. Web3 社交争的是可携带与少单点，不是多一个皮肤。
2. 分层看：应用漂亮，不等于协议开放。
3. 联邦有管理员；Nostr 靠密钥与中继；链上图谱有费用与治理假设。
4. 2026 仍是实验场；先小号试验。
5. 下一章 **GameFi**：游戏经济上链的动机、失败模式与产业图——去掉“热度飙升”。

（第 7 章完 · v2 原创重写 · SCDO Lab）